

CONSTRUIRE LES JEUX VIDEO COMME OBJET DE RECHERCHE

PROBLEMATIQUES, ENJEUX ET METHODES

Jeudi 28 mai 2009
Grand Amphithéâtre de l'ENS LSH
15, parvis René Descartes 69007 LYON

ENTREE LIBRE

9h – 9h30 *Accueil des participants autour d'un café gourmand*

9h30 – 10h Ouverture par Lionel LASSAGNE, Vice-président du Conseil Général du Rhône
Présentation des enjeux de la journée par le laboratoire junior

10h – 12h Atelier « Les jeux vidéo, quels enjeux pour un nouvel objet de recherche ? »

Discutant : Michel LUSSAULT, Président de l'Université de Lyon, Professeur à l'ENS LSH

- ↳ « Jeux vidéo et apprentissage », Nicolas CASEL (CREM, Université Paul Verlaine de Metz, DICA-LAB, Université du Luxembourg)
- ↳ « Formaliser les connaissances du *game designer* », Sébastien HOCK-KOON (EXPERICE, Université Paris Nord UP13)
- ↳ « La référence à l'Antique dans les jeux vidéo », Laury ANDRÉ (HISOMA UMR 518, ENS LSH) et Sophie LÉCOLE-SOLNYCHKINE (LARA EA 1938, Université de Toulouse Le Mirail)

12h – 13h30 *pause déjeuner*

13h30 – 16h45 Atelier « Quelles approches méthodologiques des jeux vidéo ? »

Discutant : Pierre MERCKLÉ, Maître de conférence à l'ENS LSH

- ↳ « L'observation du jeu vidéo : l'angle mort de l'envers du décor ? », Denis DUPLAN (Vauban Conseil)
- ↳ « La dimension spatiale des univers vidéo ludiques », Jérémie VALENTIN (MTE, Université Montpellier III)

15h – 15h15 *pause café*

- ↳ « Les jeux vidéo comme forme de vie », Manuel BOUTET (ETT, Centre Maurice Halbwachs)
- ↳ « Le jeu vidéo entre système et usages », Raphaël KOSTER (CETCOPRA, Université Paris 1, Institut Telecom Management Sud Paris)

16h45 – 17h45 Discussion finale

17h45 – 18h Conclusion

Contact

jeuxvideo@ens-lsh.fr
<http://jeuxvideo.ens-lsh.fr>

AVEC LE SOUTIEN DE

